

quest
zone

ПРОДАЖА КВЕСТА

ПРОКЛЯТЫЙ ЦИРК

Квест в цирковом шатре: конструкция,
загадки, электроника, исходный код и
документация

qz.by · Минск



ЧТО ПРОДАЁТСЯ



Металлический каркас купола и тканевый тент



Весь антураж, реквизит и загадки



Рабочий шкаф электроники на Arduino



Программа управления с исходным кодом



Полная техническая документация



Проморолик, видеообзор и фото



Квест разобран и хранится в Минске. Квест не новый: на месте понадобится косметическая реставрация декора.

КУПОЛ В ЦИФРАХ

5 350

мм — длина

3 230

мм — ширина

3 360

мм — высота шатра

Прямоугольный металлический каркас с тканевым тентом в цирковой расцветке.

Изначально стоял в помещении высотой 4,5 м — каркас можно подрезать под более низкий потолок. Каркас разрезан на секции и сваривается на месте.

ПОЧЕМУ КУПОЛ – ЭТО УДОБНО



Купол вместо отделки

Каркас ставится в помещении, сверху натягивается тент — и готов цирковой шатёр. Строить стены и делать сложную отделку не нужно.



Быстрое возведение

Сварили каркас, натянули ткань — локация готова. Далее расставляются загадки и реквизит.



Проводка за куполом

Кабели идут снаружи купола, за тентом, а не в стенах. Проще подключать и обслуживать электронику.



Локации можно добавлять

Вокруг купола можно поставить столько дополнительных локаций, сколько позволяет помещение.

ЗАГАДКИ И ИГРОВЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ



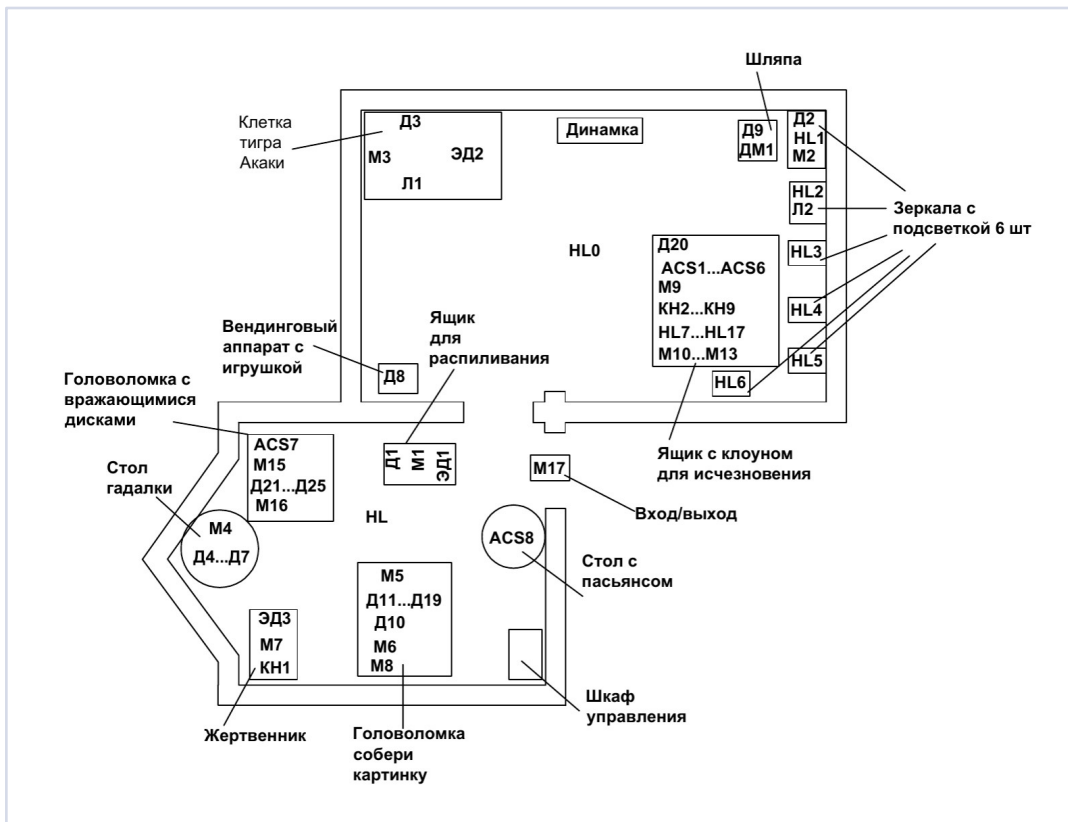
- 01** Клетка тигра Акаки
- 02** Ящик для распиливания
- 03** Ящик с клоуном для исчезновения
- 04** Шляпа
- 05** Зеркала с подсветкой (6 шт.)
- 06** Стол гадалки
- 07** Стол с пасьянсом
- 08** Головоломка «Собери картинку»
- 09** Головоломка с вращающимися дисками
- 10** Жертвенник
- 11** Вендинговый аппарат с игрушкой

Механика и электроника. Замки, моторы и реле остались установленными в загадках. Все загадки показаны в видеообзоре с решением.

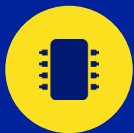
СХЕМА РАСПОЛОЖЕНИЯ

Где стоят загадки, датчики, исполнительные устройства и шкаф управления.

Схема входит в комплект технической документации.



ЭЛЕКТРОНИКА И ПРОГРАММА



Шкаф управления

Собранный металлический шкаф на Arduino. Внутри контроллеры и блоки питания — он управляет всем квестом.



Подключение

Провода от загадок заводятся в шкаф. Ноутбук подключается к шкафу обычным сетевым кабелем (LAN, RJ45).



Программа

Управляет квестом с ноутбука. Исходный код передаётся покупателю — программу можно дорабатывать.

Электроника рабочая. Ноутбук в комплект не входит.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ



**По документации
можно
восстановить
любой элемент —
или построить
копию квеста**

- ✓ Документация постройки: что, как и куда монтируется
- ✓ Схема купола с размерами
- ✓ Схема расположения датчиков и элементов
- ✓ Исходники загадок
- ✓ Файлы для раскроя (распил, резка)
- ✓ Графика и оформление
- ✓ Схемы подключения электроники
- ✓ Документы по ремонтам и устройствам
- ✓ Исходный код программы управления



ГИБКИЙ ФОРМАТ



Любой сценарий

В оригинале — мистический квест с актёром. Можно сделать классический с красивой историей, страшный с актёром или комбинированный. Количество игроков и длительность игры определяет покупатель.



Любой масштаб

Работала одна дополнительная локация, планировали две — на входе и на выходе. Вокруг купола можно пристроить столько локаций, сколько позволяет площадь.

ЧТО ВХОДИТ И ЧТО ПОНАДОБИТСЯ

Входит в комплект

- ✓ Каркас купола и тканевый тент
- ✓ Весь антураж и реквизит
- ✓ Загадки с замками, моторами и реле
- ✓ Шкаф электроники
- ✓ Динамики
- ✓ Программа и исходный код
- ✓ Техническая документация
- ✓ Проморолик, видеообзор, фото

Понадобится на месте

- ✕ Сварщик — собрать каркас из секций
- ✕ Электронщик — подключить провода от загадок к шкафу
- ✕ Ноутбук для программы управления
- ✕ Стены и отделка дополнительных локаций, крепёж
- ✕ Косметическая реставрация декора

СМОТРИТЕ КВЕСТ В ДЕЛЕ



Проморолик

youtube.com/watch?v=o5_ZBR21AQ8



Видео с прохождением

Обзор квеста и решение всех загадок — ссылка по запросу



Отзывы игроков

extrareality.by/quest/circus



УСЛОВИЯ ПРОДАЖИ



Где находится

Минск



Цена

По запросу

Связаться с нами

Виталий

+375 (29) 769-97-04

qz.by

quest
!zone